

Тема недели «Каникулы» (с 26.10.2020 по 30.10.2020)



Дидактическая игра «Сутки»

Цель: Формировать умение ориентироваться в контрастных частях суток: *день* — *ночь*, *утро* ~ *вечер*.



Словесная игра «Витаминка»

Цель: Закрепить представления об овощах и фруктах полезных для здоровья человека.

Вкладыши «Дары осени».

Цель: учить различать овощи и фрукты, развивать мелкую моторику.



Дидактическая игра «Кто что ест»

Цель: закреплять знания детей о домашних животных (что они едят) развивать мышление, внимание, память



Складывание кубиков «Герои сказок»

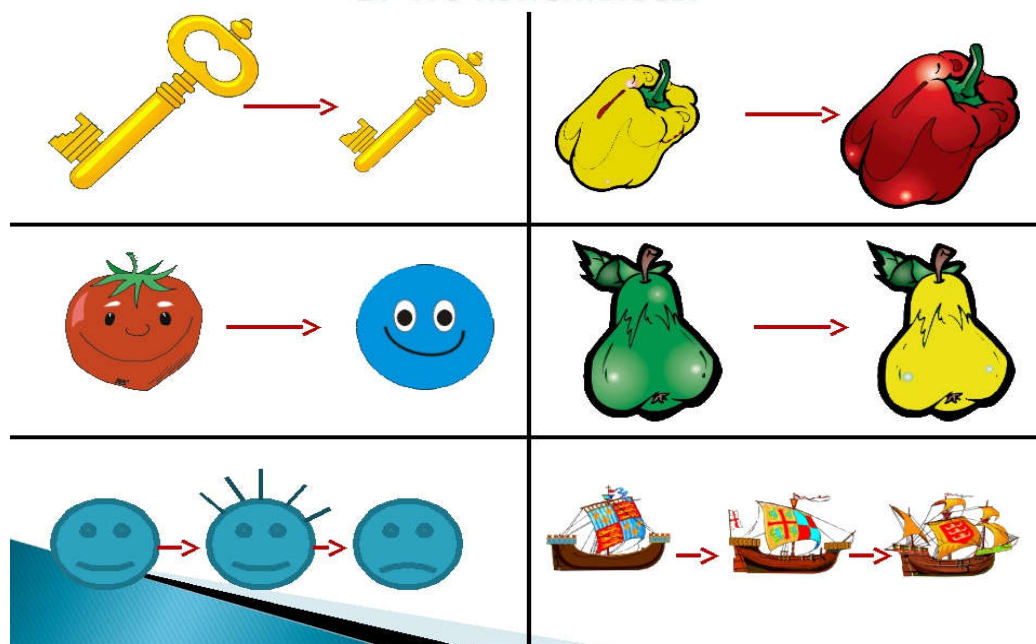
Цель: упражнять детей составлять картинку из частей, называть героя сказки.



Дидактическая игра: «Что изменилось?»

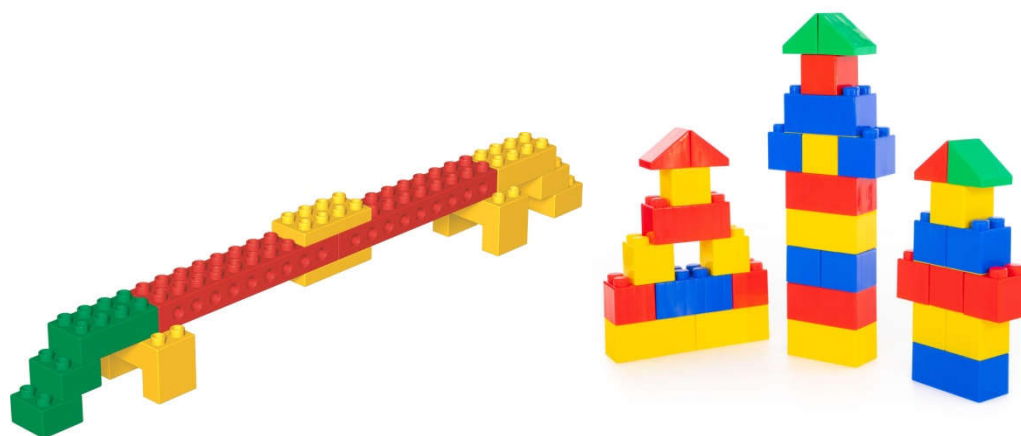
Цель: Развивать память, наблюдательность, внимание.

2. Что изменилось?



Конструирование. Тема: Башенка, мост.

Цель: Закрепление знаний детьми простейших названий деталей ЛЕГО конструктора. Знакомство с видами соединения деталей между собой.



Заучивание стихотворения В. Берестова «Кукла бедная больна»

Цель: Воспитание желания оказать больной кукле посильную помощь.



Валентин Берестов
Больная кукла

Тихо. Тихо. Тишина.
Кукла бедная больна.
Кукла бедная больна,
Просит музыки она.
Спойте, что ей нравится,
И она поправится.

Сюжетно ролевая игра «Кукла Катя простудилась»

Цель: Обучать применять полученные знания в игровой ситуации.

Активизировать речь.

Лепка: «Овощи для Ежика».

Цель: закрепить знание детей об овощах, уточнить их название, цвет, форму, величину. Продолжать учить скатывать пластилин в шар, раскатывать цилиндр, сглаживать поверхность предмета пальцами.

