

# ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ ПО ЭКОЛОГИИ

## 1. «ЧТО ГДЕ РАСТЁТ?»

**Цель.** Учить детей понимать происходящие в природе процессы; показывать зависимость всего живого на земле от состояния растительного покрова.

**Ход игры.** Воспитатель называет разные растения и кустарники, а дети выбирают только те, что растут в данной местности. Если растут – дети хлопают в ладоши или прыгают на одном месте (движение можно выбрать любое), если нет – дети молчат.

Растения: *вишня, яблоня, пальма, шиповник, смородина, абрикос, малина, апельсин, лимон, груша, ананас и т.д.*

## 2. «ЧТО ЛИШНЕЕ?»

**Цель.** Закреплять знание признаков разных времён года, умение чётко излагать свои мысли; развивать слуховое внимание.

**Ход игры.** Воспитатель называет время года: «Осень». Затем перечисляет признаки разных времён года (*птицы улетают на юг; расцвели подснежники; желтеют листья на деревьях; падает пушистый белый снег*). Дети называют лишний признак и объясняют свой выбор.

## 3 «ДА ИЛИ НЕТ».

**Цель.** Закреплять знания детей о приметах осени.

**Ход игры.** Воспитатель читает стихотворение, а дети должны внимательно слушать и отвечать «да» или «нет».

Осенью цветут цветы?	Урожай весь собирают?
Осенью растут грибы?	Птичьи стаи улетают?
Тучки солнце закрывают?	Часто-часто льют дожди?
Колючий ветер прилетает?	Достаём ли сапоги?
Туманы осенью плывут?	Солнце светит очень жарко,
Ну а птицы гнёзда выют?	Можно детям загорать?
А букашки прилетают?	Ну а что же надо делать -
Звери норки закрывают?	Куртки, шапки надевать?

## 4«ЖИВАЯ И НЕЖИВАЯ ПРИРОДА».

**Цель.** Систематизировать знания детей о живой и неживой природе.

**Ход игры.** «Живая» (*неживая*) природа», говорит воспитатель и передаёт одному из играющих какой-либо предмет (*или бросает мяч*). Дети называют предметы природы (*той, которую указал воспитатель*).

## 5. «ОТГАДАЙТЕ, ЧТО ЗА РАСТЕНИЕ».

**Цель.** Обучать детей описывать предмет и узнавать его по описанию.

**Ход игры.** Воспитатель предлагает игроку описать растение или загадать загадку о нём. Другие дети должны отгадать, что это за растение.

### **6. «ЧТО ЭТО ЗА ПТИЦА?»**

**Цель.** Учить детей описывать птиц по их характерным признакам.

**Ход игры.** Дети делятся на две группы: одна группа описывает птицу (или загадывает загадки), а другая должна угадать, что это за птица. Затем группы меняются местами.

### **7. «УЗНАЙ, ЧЕЙ ЛИСТ».**

**Цель.** Учить детей узнавать и называть растение по листу, находить его в природе.

**Ход игры.** Сбор листьев, опавших с деревьев и кустарников. Педагог предлагает узнать, с какого дерева или кустарника лист и найти доказательство (*сходство*) с не опавшими листьями, имеющими разнообразную форму.

### **Игра «Логические концовки».**

**Цель:** развивать логическое мышление, воображение, способность к анализу.

**Описание:** детям предлагается закончить предложения:

- Лимон кислый, а сахар... (сладкий).
- Ты ходишь ногами, а бросаешь... (руками).
- Если стол выше стула, то стул... (ниже стола).
- Если два больше одного, то один... (меньше двух).
- Если Саша вышла из дома раньше Сережи, то Сережа... (вышел позже Саши).
- Если река глубже ручейка, то ручеек... (мельче реки).
- Если сестра старше брата, то брат... (младше сестры).
- Если правая рука справа, то левая... (слева).

### **Игра «Что бывает...».**

**Цель:** развивать логическое мышление.

**Описание:** предложить ребенку поочередно задавать друг другу вопросы следующего порядка:

- Что бывает большим? (Дом, машина, радость, страх и т. п.)
- Что бывает узким? (Тропа, лепта, лицо, улица и т. п.)
- Что бывает низким (высоким)?
- Что бывает красным (белым, желтым)?
- Что бывает длинным (коротким)?

### **Задачи - шутки на сообразительность и смекалку**

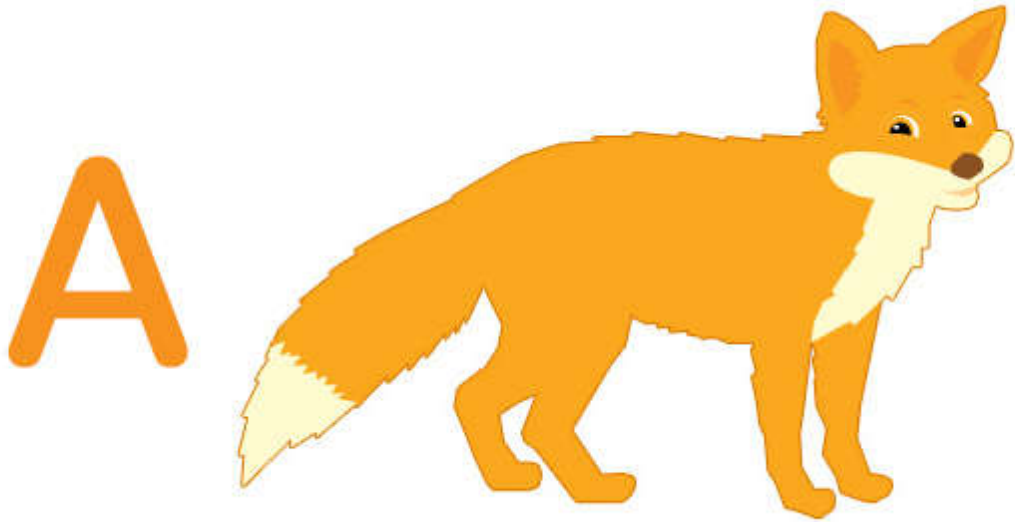
1. Кто быстрее плавает утенок или цыпленок?

2. Кто быстрее долетит до цветка бабочка или гусеница?
3. На одном берегу утята на другом - цыплята. Посередине островок. Кто быстрее доплывет до острова?
4. Над лесом летели три рыбки. Две приземлились. Сколько улетело?
5. Катится по столу колесо: один угол у него красный, другой зеленый, третий желтый. Когда колесо докатится до края стола, какой цвет мы увидим?
6. По морю плыл большой, красивый паровоз. На палубе было много людей. Всем было хорошо. Как звали капитана?
7. Летели два крокодила. Один красный, другой синий. Кто быстрее долетит?
8. У мамы есть кот Пушок, дочка Даша и собачка Шарик. Сколько у мамы детей?
9. Что едят крокодилы на северном полюсе?
10. Собачка Жучка сказала, что видела на горке Сашу, Петю, Катю. Сколько детей видела собачка?

# РЕБУСЫ

## Буква и картинка

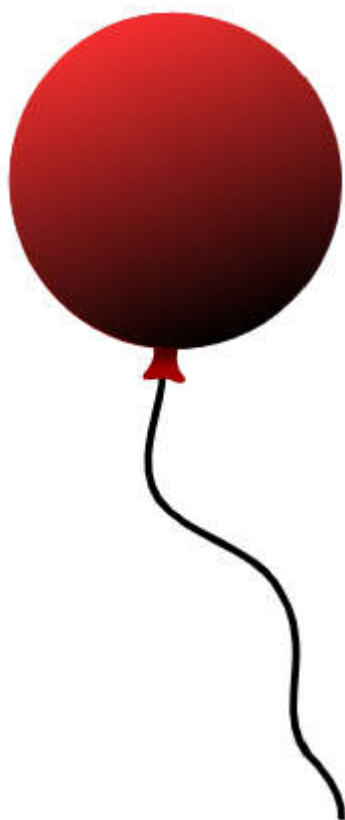
Кто это на картинке справа от буквы «А»? Рыжая, хитрая ...



Решение: А + лиса = Алиса.



Символ «3» может быть буквой, а может быть цифрой.



## **Лишняя буква**

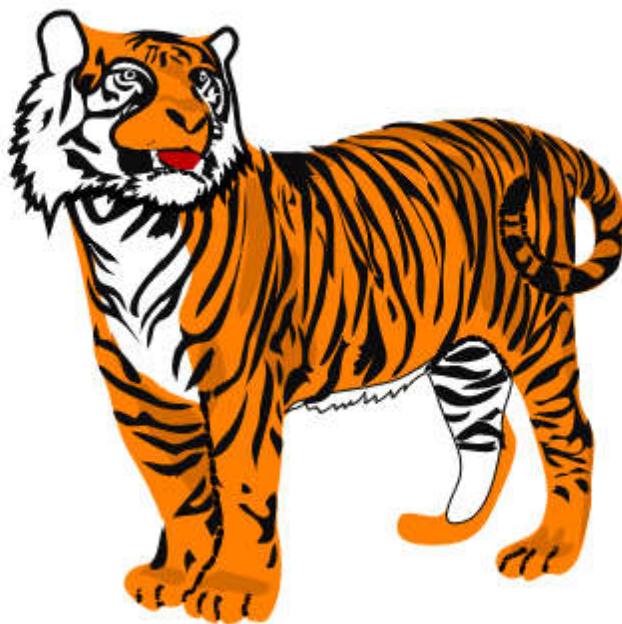
Запятая до картинки указывает на то, что из слова нужно убрать первую букву. Если запятая стоит после картинки, исключить нужно последнюю букву. Несколько запятых обозначают количество букв, которые нужно убрать из слова.

”



На картинке БАБОЧКА. Чтобы решить ребус, убираем 1-ю и 2-ю буквы. Что получилось?

;



а